

Úvod

Atomické formuly a štruktúry

1. prednáška

Logika pre informatikov a Úvod do matematickej logiky

Ján Klúka, Ján Mazák, Jozef Šiška

Letný semester 2023/2024

Univerzita Komenského v Bratislave

Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

Obsah 1. prednášky

Úvod

- O logike

- O kurzoch LPI a UdML

Atomické formuly a štruktúry

- Syntax atomických formúl

- Štruktúry

- Sémantika atomických formúl

- Zhrnutie

Úvod

Úvod

O logike

Čo je logika

Logika je vedná disciplína, ktorá študuje usudzovanie.

Správne, racionálne usudzovanie je základom vedy a inžinierstva.

Vyžaduje rozoznať

- správne úsudky z predpokladaných princípov a pozorovania
- od chybných úvah a špekulácií.

Správnosť úsudkov, zdá sa, nie je iba vec konvencie a dohody.

Logika skúma, **aké** sú zákonitosti správneho usudzovania
a **prečo** sú zákonitosťami.

Ako logika študuje usudzovanie

Logika má dva hlavné predmety záujmu:

Jazyk zápis pozorovaní, definície pojmov, formulovanie teórií

Syntax pravidlá zápisu tvrdení

Sémantika význam tvrdení

Usudzovanie (inferencia)

odvodzovanie nových **logických dôsledkov**

z doterajších poznatkov.

Aký má vzťah s jazykom, štruktúrou tvrdení?

Jazyk slúži na formulovanie tvrdení, ktoré vyjadrujú poznatky o svete (princípy jeho fungovania aj pozorované fakty).

Súboru poznatkov, ktoré považujeme za pravdivé, hovoríme **teória**.

Príklad 0.1 (Party time!)

Máme troch nových známych — Kim, Jima a Sarah.

Organizujeme párty a **P0**: chceme na ňu pozvať niekoho z nich.

Od spoločných kamarátov sme sa ale dozvedeli o ich požiadavkách:

P1: Sarah nepôjde na párty, ak pôjde Kim.

P2: Jim pôjde na párty, len ak pôjde Kim.

P3: Sarah nepôjde bez Jima.

Možné stavy sveta a modely

Jedna z otázok, ktoré si o teórii o party môžeme položiť, je:

„**Môžu** noví známi prísť na párty tak, aby boli **všetky podmienky splnené**? Ak áno, v akých zostavách?“

Priamočiaro (aj keď prácne) to zistíme tak, že:

1. vymenujeme **všetky možné stavy sveta** (účasti nových známych),
2. zistíme, v ktorých sú všetky podmienky splnené.

K	J	S	P0	P1	P2	P3
n	n	n				
n	n	p				
n	p	n				
n	p	p				
p	n	n				
p	n	p				
p	p	n				
p	p	p				

P0: Niekoľko z Kim, Jima, Sarah príde na párty.

P1: Sarah nepôjde na párty, ak pôjde Kim.

P2: Jim pôjde na párty, len ak pôjde Kim.

P3: Sarah nepôjde bez Jima.

Možné stavy sveta a modely

Jedna z otázok, ktoré si o teórii o party môžeme položiť, je:

„**Môžu** noví známi prísť na párty tak, aby boli **všetky podmienky splnené**? Ak áno, v akých zostavách?“

Priamočiaro (aj keď prácne) to zistíme tak, že:

1. vymenujeme **všetky možné stavy sveta** (účasti nových známych),
2. zistíme, v ktorých sú všetky podmienky splnené.

K	J	S	P0	P1	P2	P3
n	n	n	n			
n	n	p	p	p	p	n
n	p	n	p	p	n	
n	p	p	p	p	n	
p	n	n	p	p	p	p
p	n	p				
p	p	n				
p	p	p				

P0: Nieкто z Kim, Jima, Sarah príde na párty.

P1: Sarah nepôjde na párty, ak pôjde Kim.

P2: Jim pôjde na párty, len ak pôjde Kim.

P3: Sarah nepôjde bez Jima.

Možné stavy sveta a modely

Jedna z otázok, ktoré si o teórii o party môžeme položiť, je:

„**Môžu** noví známi prísť na párty tak, aby boli **všetky podmienky splnené**? Ak áno, v akých zostavách?“

Priamočiaro (aj keď prácne) to zistíme tak, že:

1. vymenujeme **všetky možné stavy sveta** (účasti nových známych),
2. zistíme, v ktorých sú všetky podmienky splnené.

K	J	S	P0	P1	P2	P3
n	n	n	n			
n	n	p	p	p	p	n
n	p	n	p	p	n	
n	p	p	p	p	n	
p	n	n	p	p	p	p
p	n	p	p	n		
p	p	n	p	p	p	p
p	p	p	p	n		

P0: Nieкто z Kim, Jima, Sarah príde na párty.

P1: Sarah nepôjde na párty, ak pôjde Kim.

P2: Jim pôjde na párty, len ak pôjde Kim.

P3: Sarah nepôjde bez Jima.

Možné stavy sveta a modely

Teória rozdeľuje **možné stavy sveta** (interpretácie) na:

- ⊨ stavy, v ktorých je pravdivá — **modely** teórie,
- ⊭ stavy, v ktorých je nepravdivá.

Tvrdenie aj teória môžu mať viacero modelov, ale aj žiaden.

Príklad 0.2

Modelmi teórie P0, P1, P2, P3 sú dve situácie:

keď Kim príde na párty a ostatní noví známi nie,

a keď Kim a Jim prídu na párty a Sarah nie.

K	J	S	P0	P1	P2	P3	
n	n	n	n				⊭ P0, P1, P2, P3
n	n	p	p	p	p	n	⊭ P0, P1, P2, P3
n	p	n	p	p	n		⊭ P0, P1, P2, P3
n	p	p	p	p	n		⊭ P0, P1, P2, P3
p	n	n	p	p	p	p	⊨ P0, P1, P2, P3
p	n	p	p	n			⊭ P0, P1, P2, P3
p	p	n	p	p	p	p	⊨ P0, P1, P2, P3
p	p	p	p	n			⊭ P0, P1, P2, P3

Logické dôsledky

Často je zaujímavá iná otázka o teórii —
musí byť nejaké tvrdenie pravdivé **vždy, keď** je pravdivá teória?

V našom príklade:

Kto **musí** a kto **nesmie** prísť na párty,
aby boli podmienky P_0, \dots, P_3 splnené?

K	J	S	P0	P1	P2	P3	
n	n	n	n				≠ P0, P1, P2, P3
n	n	p	p	p	p	n	≠ P0, P1, P2, P3
n	p	n	p	p	n		≠ P0, P1, P2, P3
n	p	p	p	p	n		≠ P0, P1, P2, P3
p	n	n	p	p	p	p	⊨ P0, P1, P2, P3
p	n	p	p	n			≠ P0, P1, P2, P3
p	p	n	p	p	p	p	⊨ P0, P1, P2, P3
p	p	p	p	n			≠ P0, P1, P2, P3

Logické dôsledky

Logickými dôsledkami teórie sú tvrdenia, ktoré sú pravdivé vo **všetkých modeloch** teórie.

Príklad 0.3

Logickými dôsledkami teórie P0, P1, P2, P3 sú napríklad:

- Kim príde na párty.
- Sarah nepríde na párty.

Logických dôsledkov je nekonečne veľa, môžu nimi byť ľubovoľne zložité tvrdenia:

- Na party príde Kim alebo Jim.
- Ak príde Sarah, tak príde aj Jim.
- Ak príde Jim, tak nepríde Sarah.
-

Logické usudzovanie

Preskúmať všetky stavy sveta je často nepraktické až nemožné.

Logické dôsledky ale môžeme *odvodzovať usudzovaním* (inferovať).

Pri odvodení vychádzame z *premís* (predpokladov)
a postupnosťou *správnych úsudkov* dospievame k *záverom*.

Príklad 0.4

Vieme, že ak na párty pôjde Kim, tak nepôjde Sarah (P1),
a že ak pôjde Jim, tak pôjde Kim (P2).

1. Predpokladajme, že na párty pôjde Jim.
2. Podľa 1. a P2 pôjde aj Kim.
3. Podľa 2. a P1 nepôjde Sarah.

Teda podľa uvedenej úvahy:

Ak na párty pôjde Jim, tak nepôjde Sarah.

P0: Niekoľko z Kim, Jima, Sarah
príde na párty.

P1: Sarah nepôjde na párty,
ak pôjde Kim.

P2: Jim pôjde na párty,
len ak pôjde Kim.

P3: Sarah nepôjde bez Jima.

Dedukcia

Úsudok je správny (*korektný*) vtedy, keď *vždy*, keď sú pravdivé jeho premisy, je pravdivý aj jeho záver.

Ak sú všetky úsudky v odvodení správne, záver *je logickým dôsledkom* premís a odvodenie je jeho *dôkazom* z premís.

Dedukcia je usudzovanie, pri ktorom sa používajú iba správne úsudky.

Logika študuje dedukciu, ale aj niektoré nededuktívne úsudky, ktoré sú *vo všeobecnosti* nesprávne, ale sú správne *v špeciálnych prípadoch* alebo sú *užitočné*:

- indukcia — zovšeobecnenie;
- abdukcia — odvodzovanie možných príčin z následkov;
- usudzovanie na základe analógie (podobnosti).

Kontrapríklady

Ak úsudok nie je správny, existuje *kontrapríklad* — stav sveta, v ktorom sú *predpoklady pravdivé*, ale *záver je nepravdivý*.

Príklad 0.5

Nesprávny úsudok:

Ak platia tvrdenia teórie o party, na party príde Jim.

Kontrapríklad:

Stav, kedy príde Kim, nepríde Jim, nepríde Sarah.

Teória je pravdivá, výrok „na party príde Jim“ nie je pravdivý.

K	J	S	
n	n	n	⊥ P0, P1, P2, P3
n	n	p	⊥ P0, P1, P2, P3
n	p	n	⊥ P0, P1, P2, P3
n	p	p	⊥ P0, P1, P2, P3
p	n	n	⊢ P0, P1, P2, P3
p	n	p	⊥ P0, P1, P2, P3
p	p	n	⊢ P0, P1, P2, P3
p	p	p	⊥ P0, P1, P2, P3

Matematická logika

- modeluje jazyk, jeho sémantiku a usudzovanie ako matematické objekty (množiny, postuposti, zobrazenia, stromy);
- rieši logické problémy matematickými metódami.

Rozvinula sa koncom 19. a v prvej polovici 20. storočia hlavne vďaka **Hilbertovmu programu** — snahe vybudovať základy matematiky bez sporov a paradoxov, mechanizovať overovanie dôkazov alebo priamo hľadanie matematických viet.

Informatika sa vyvinula z matematickej logiky

(J. von Neumann, A. Turing, A. Church, ...)

Väčšina **programovacích jazykov** obsahuje logické prvky:

- `all(x > m for x in arr)`,

fragmenty niektorých sú priamo preložiteľné na logické formuly:

- `SELECT t1.x, t2.y FROM t1 INNER JOIN t2 ON t1.z = t2.z
WHERE t1.z > 25,`

niektoré (Prolog) sú podmnožinou logických jazykov.

Metódami logiky sa dá **presne špecifikovať**, čo má program robiť, **popísať**, čo robí, a **dokázať**, že robí to, čo bolo špecifikované.

Veľa otázok v logike je **algoritmických**:

- Možno usudzovanie pre danú triedu jazykov automatizovať?
- Dá sa nájsť dôkaz pre tvrdenia s takouto štruktúrou dostatočne rýchlym algoritmom?

Výpočtová logika hľadá algoritmické riešenia problémov pre rôzne triedy logických jazykov. Aplikovateľné na iné ťažké problémy (grafové, plánovacie, vysvetľovanie, ...) vyjadriteľné v príslušnej triede.

Logika umožňuje hľadať všeobecné odpovede.

- Ak možno vlastnosť grafu popísať *prvorádovou formulou s najviac dvomi kvantifikátormi* a zároveň ..., existuje pomerne rýchly algoritmus, ktorý rozhodne, či daný graf túto vlastnosť má.

Automatizované dokazovače: napr. v r. 1996 počítač dokázal Robbins Conjecture, ktorá odolávala ľudskej snahe 60 rokov.

Formálne jazyky a formalizácia

Matematická logika nepracuje s prirodzeným jazykom, ale s jeho zjednodušenými modelmi — **formálnymi jazykmi**.

- Presne definovaná, zjednodušená syntax a sémantika.
- Obchádzajú problémy prirodzeného jazyka:
 - viacznačnosť slov, nejednoznačné syntaktické vzťahy, zložitá syntaktickú analýzu, výminky, obraty s ustáleným významom, ...
- Niekoľko formálnych jazykov už poznáte:
 - aritmetika, jazyky fyzikálnych a chemických vzorcov, programovacie jazyky, ...

Problémy z iných oblastí opísané v prirodzenom jazyku musíme najprv **sformalizovať**, a potom naň môžeme použiť aparát mat. logiky.

Formalizácia vyžaduje cvik — trocha veda, trocha umenie.

Formalizácia poznatkov

S formalizáciou ste sa už stretli — napríklad pri riešení slovných úloh:

Karol je trikrát starší ako Mária.

Súčet Karolovho a Máriinho veku je 12 rokov.

Koľko rokov majú Karol a Mária?

$$k = 3 \cdot m$$

\rightsquigarrow

$$k + m = 12$$

Stretli ste sa už aj s formálnym jazykom výrokovej logiky.

Príklad 0.6

Sformalizujme náš párty príklad:

P0: Nieкто z trojice Kim, Jim, Sarah pôjde na párty.

P1: Sarah nepôjde na párty, ak pôjde Kim.

P2: Jim pôjde na párty, len ak pôjde Kim.

P3: Sarah nepôjde bez Jima.

Formalizácia poznatkov

S formalizáciou ste sa už stretli — napríklad pri riešení slovných úloh:

Karol je trikrát starší ako Mária.

Súčet Karolovho a Máriinho veku je 12 rokov.

Koľko rokov majú Karol a Mária?

$$k = 3 \cdot m$$

\rightsquigarrow

$$k + m = 12$$

Stretli ste sa už aj s formálnym jazykom výrokovej logiky.

Príklad 0.6

Sformalizujme náš párty príklad:

P0: Nieкто z trojice Kim, Jim, Sarah pôjde na párty. $p(K) \vee p(J) \vee p(S)$

P1: Sarah nepôjde na párty, ak pôjde Kim. $p(K) \rightarrow \neg p(S)$

P2: Jim pôjde na párty, len ak pôjde Kim. $p(J) \rightarrow \neg p(K)$

P3: Sarah nepôjde bez Jima. $\neg p(J) \rightarrow \neg p(S)$

Všimnite si, koľko vetných konštrukcií v slovenčine zodpovedá jednej formálnej spojke \rightarrow .

Jazyk logiky prvého rádu (FOL) je jeden zo základných formálnych jazykov, ktorým sa logika zaoberá.

Do dnešnej podoby sa vyvinul koncom 19. a v prvej polovici 20. storočia – G. Frege, G. Peano, C. S. Peirce.

Výrokové spojky + **kvantifikátory** \forall a \exists .

Dá sa v ňom vyjadriť veľa zaujímavých tvrdení, bežne sa používa v matematike.

$$\forall \varepsilon > 0 \exists \delta > 0 \dots$$

Kalkuly — formalizácia usudzovania

Pre mnohé logické jazyky sú známe **kalkuly** — množiny usudzovacích pravidiel, ktoré sú

korektné — odvodzujú iba logické dôsledky,

úplné — umožňujú odvodiť všetky logické dôsledky.

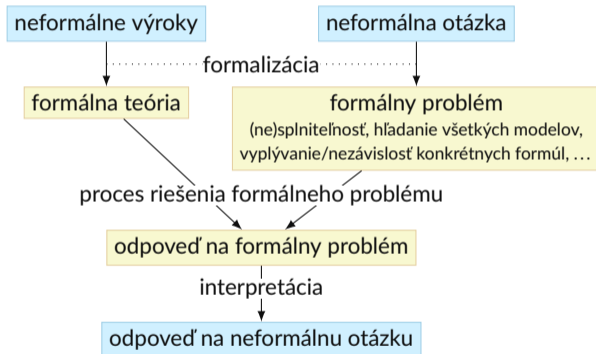
Kalkuly sú bežné v matematike

- kalkul elementárnej aritmetiky: na počítanie s číslami, zlomkami,
- kalkul lineárnej algebry: riešenie lineárnych rovníc,
- kalkul matematickej analýzy:
derivovanie, integrovanie, riešenie diferenciálnych rovníc
-

Sú korektné, ale nie vždy úplné.

Poznáte už aj jeden logický kalkul — ekvivalentné úpravy.

Schéma riešenia problémov pomocou logiky



Úvod

O kurzoch LPI a UdML

Prístup k logike na tomto predmete

Stredoškolský prístup príliš **neoddeľuje** jazyk výrokov od jeho významu a vlastne ani jednu stránku **nedefinuje jasne**.

Prevedieme vás základmi matematickej a výpočtovej logiky pre (postupne čoraz zložitejšie) fragmenty jazykov logiky prvého rádu.

Teoretická časť:

- Matematické definície logických pojmov (výrok, model, logický dôsledok, dôkaz, ...)
- **Dôkazy** ich vlastností

Praktická časť

- **Dátové štruktúry** na reprezentáciu logických objektov
- **Algoritmické** riešenie logických problémov
- **Formalizácia** rôznych problémov v logických jazykoch a ich **riešenie** nástrojmi na riešenie logických problémov

Organizácia kurzu — rozvrh, kontakty, pravidlá

Organizácia — rozvrh, kontakty a pravidlá absolvovania — je popísaná na oficiálnych webových stránkach predmetov:

1-AIN-412 https://dai.fmph.uniba.sk/w/Course:Logic_for_CS

1-INF-210 <http://www.dcs.fmph.uniba.sk/~mazak/vyucba/udml/>



Atomické formuly a struktúry

Logika prvého rádu je trieda (rodina) formálnych jazykov.

Zdieľajú:

- časti abecedy — **logické symboly** (spojky, kvantifikátory)
- pravidlá tvorby **formúl** (slov)

Líšia sa v **mimologických symboloch** — časť abecedy, pomocou ktorej sa tvoria najjednoduchšie — **atomické formuly (atómy)**.

Atomické formuly a výroky v prirodzenom jazyku

Atomické formuly logiky prvého rádu zodpovedajú **pozitívnym jednoduchým vetám** o vlastnostiach, stavoch, vzťahoch a rovnosti **jednotlivých pomenovaných** objektov.

Príklady 1.1

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| ❓ Milo beží. | ❓ Jarka nie je doma. |
| ❓ Jarka vidí Mila. | ❓ Nieкто je doma. |
| ❓ Milo beží, ale Jarka ho nevidí. | ❓ Súčet 2 a 2 je 3. |
| ❓ Jarka vidí všetkých. | ❓ Prezidentkou SR je Zuzana Čaputová. |
| ❓ Jarka dala Milovi Bobyho v piatok. | |

Atomické formuly sa skladajú z **individuových konštánt** a **predikátových symbolov**.

Atomické formuly a výroky v prirodzenom jazyku

Atomické formuly logiky prvého rádu zodpovedajú **pozitívnym jednoduchým vetám** o vlastnostiach, stavoch, vzťahoch a rovnosti **jednotlivých pomenovaných** objektov.

Príklady 1.1

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|
| ✓ Milo beží. | ✗ Jarka nie je doma. |
| ✓ Jarka vidí Mila. | ✗ Nieкто je doma. |
| ✗ Milo beží, ale Jarka ho nevidí. | ✓ Súčet 2 a 2 je 3. |
| ✗ Jarka vidí všetkých. | ✓ Prezidentkou SR je Zuzana Čaputová. |
| ✓ Jarka dala Milovi Bobyho v piatok. | |

Atomické formuly sa skladajú z **individuových konštánt** a **predikátových symbolov**.

Individuové konštanty

Individuové konštanty sú symboly jazyka logiky prvého rádu, ktoré pomenúvajú jednotlivé, pevne zvolené objekty.

Zodpovedajú *približne* vlastným menám, jednoznačným pomenovaniám, niekedy zámenám; konštantám v matematike a programovacích jazykoch.

Príklady 1.2

Jarka, 2, Zuzana_Čaputová, sobota, π , ...

Individuová konštantá:

- vždy pomenúva skutočný, existujúci objekt (na rozdiel od vlastného mena *Yeti*);
- nikdy nepomenúva viac objektov (na rozdiel od vlastného mena *Jarka*).

Objekt z domény, ktorú chceme prvorádovým jazykom opísať,

- **môže** byť pomenovaný aj **viacerými** individuovými konštantami (napr. *Prezidentka_SR* a *Zuzana_Čaputová*);
- **nemusí** mať žiadne meno.

Predikátové symboly a arita

Predikátové symboly sú symboly jazyka logiky prvého rádu, ktoré označujú vlastnosti alebo vzťahy.

Zodpovedajú

- prísudkom v slovenských vetách,
- množinám alebo reláciám v matematike,
- identifikátorom funkcií s boolovskou návratovou hodnotou.

Predikátový symbol má pevne určený počet argumentov — **aritu**.

Vždy musí mať práve toľko argumentov, aká je jeho arita.

Úloha argumentu v predikáte je daná jeho poradím (podobne ako pozičné argumenty funkcií/metód v prog. jazykoch).

Dohoda 1.3

Aritu budeme *niekedy* písať ako horný index symbolu.

Napríklad beží¹, vidí², dal⁴, <².

Zamýšľaný význam predikátových symbolov

Unárny predikátový symbol (teda s aritou 1) zvyčajne označuje **vlastnosť**, druh, rolu, stav.

Príklady 1.4

$\text{pes}(x)$	x je pes
$\text{čierne}(x)$	x je čierne
$\text{beží}(x)$	x beží

Binárny, **ternárny**, ... predikátový symbol (s aritou 2, 3, ...) zvyčajne označuje **vzťah** svojich argumentov.

Príklady 1.5

$\text{vidí}(x, y)$	x vidí y
$\text{dal}(x, y, z, t)$	x dal(a/o) objektu y objekt z v čase t

Kategorickosť významu predikátových symbolov

V bežnom jazyku často nie je celkom jasné, či objekt má alebo nemá nejakú vlastnosť — kedy je niekto *mladý*?

Predikátové symboly predstavujú *kategorické* vlastnosti/vzťahy — pre každý objekt sa dá *jednoznačne rozhodnúť*, či má alebo nemá túto vlastnosť/vzťah s iným objektom či inými objektmi.

Význam predikátového symbolu preto často zodpovedá rovnakému slovenskému predikátu iba približne.

Príklad 1.6

Predikát $m_{\text{ladší}}^2$ môže označovať vzťah „ x je mladší ako y “ presne.

Predikát $m_{\text{ladý}}^1$ zodpovedá vlastnosti „ x je mladý“ iba približne.

Nekategorickými vlastnosťami sa zaoberajú fuzzy logiky.

Predikáty v nich zachytávajú význam týchto vlastností presnejšie.

Atomické formuly

Atomické formuly majú tvar

$$\text{predikát}(\text{argument}_1, \text{argument}_2, \dots, \text{argument}_k),$$

alebo

$$\text{argument}_1 \doteq \text{argument}_2,$$

pričom k je arita *predikátu*,

a $\text{argument}_1, \dots, \text{argument}_k$ sú (nateraz) individuové konštanty.

Atomická formula zodpovedá (jednoduchému) **výroku** v slovenčine,

t.j. tvrdeniu, ktorého **pravdivostná hodnota** (pravda alebo nepravda)

sa dá jednoznačne určiť,

lebo predikát označuje kategorickú vlastnosť/vzťah

a individuové konštanty jednoznačne označujú objekty.

Formalizácia je preklad výrokov z prirodzeného jazyka do formálneho logického jazyka.

Nie je to jednoznačný proces.

V spojení s **návrhom vlastného jazyka** (konštant a predikátov) je typicky **iteratívna**.

- Postupne zisťujeme, aké predikáty a konštanty potrebujeme, upravujeme predchádzajúce formalizácie.
- Zanedbávame nepodstatné detaily.
- Doterajší jazyk sa snažíme využiť čo najlepšie.

Príklad 1.7

A_1 : Jarka dala Milovi Bobyho.

Príklad 1.7

A_1 : Jarka dala Milovi Bobyho.

A_2 : Evka dostala Bobyho od Mila.

Príklad 1.7

A_1 : Jarka dala Milovi Bobyho.

A_2 : Evka dostala Bobyho od Mila.

A_3 : Evka dala Jarke Cilku.

Príklad 1.7

A_1 : Jarka dala Milovi Bobyho.

A_2 : Evka dostala Bobyho od Mila.

A_3 : Evka dala Jarke Cilku.

A_4 : Boby je pes.

Príklad 1.7

A_1 : Jarka dala Milovi Bobyho.

↪ ~~d(Jarka) dalBobyho(Jarka, Milo)~~ dal(Jarka, Milo, Boby)

A_2 : Evka dostala Bobyho od Mila.

↪ ~~dalBobyho(Milo, Evka)~~ dal(Milo, Evka, Boby)

A_3 : Evka dala Jarke Cilku.

↪ ~~dalCilku(Evka, Jarka)~~ dal(Evka, Jarka, Cilka)

A_4 : Boby je pes.

↪ pes(Boby)

Minimalizujeme počet predikátov, uprednostňujeme flexibilnejšie, viacúčelovejšie (da1³ pred da1Bobyho² a da1Cilku²).

Dosiahneme

- expresívnejší jazyk (vyjadrí viac menším počtom prostriedkov),
- zrejmejšie logické vzťahy výrokov.

Podobné normalizácii databázových schém.

Atomické formuly a štruktúry

Syntax atomických formúl

Presné definície

Cieľom logiky je uvažovať o jazyku, výrokoch, vyplývaní, dôkazoch.

Výpočtová logika sa snaží automaticky riešiť konkrétne problémy vyjadrené v logických jazykoch.

Spoločiteľné a overiteľné úvahy a výpočty vyžadujú **presnú** dohodu na tom, o čom hovoríme — **definíciu** logických pojmov (jazyk, výrok, pravdivosť, ...).

Pojmy (napr. *atomická formula*) môžeme zdefinovať napríklad

- **matematicky** ako množiny, n -tice, relácie, funkcie, postupnosti, ...;
- **informaticky** tým, že ich **naprogramujeme**, napr. zdefinujeme triedu `AtomickaFormula` v Pythone.

Matematický jazyk je univerzálnejší ako programovací — abstraktnejší, menej nie až tak podstatných detailov.

Syntax atomických formúl logiky prvého rádu

Najprv sa musíme dohodnúť na tom,
aká je **syntax** atomických formúl logiky prvého rádu:

- z čoho sa skladajú,
- čím vlastne sú,
- akú majú štruktúru.

Symboly jazyka atomických formúl logiky prvého rádu

Z čoho sa skladajú atomické formuly?

Symboly jazyka atomických formúl logiky prvého rádu

Z čoho sa skladajú atomické formuly?

Definícia 1.8

Symbolmi jazyka \mathcal{L} atomických formúl logiky prvého rádu sú mimologické, logické a pomocné symboly, pričom:

Mimologickými symbolmi sú

- *individuové konštanty* z nejakej neprázdnej spočítateľnej množiny $\mathcal{C}_{\mathcal{L}}$
- a *predikátové symboly* z nejakej spočítateľnej množiny $\mathcal{P}_{\mathcal{L}}$.

Jediným *logickým symbolom* je \doteq (symbol rovnosti).

Pomocnými symbolmi sú $(,)$ a $,$ (ľavá, pravá zátvorka a čiarka).

Množiny $\mathcal{C}_{\mathcal{L}}$ a $\mathcal{P}_{\mathcal{L}}$ sú disjunktné.

Pomocné symboly sa nevyskytujú v symboloch z $\mathcal{C}_{\mathcal{L}}$ ani $\mathcal{P}_{\mathcal{L}}$.

Každému symbolu $P \in \mathcal{P}_{\mathcal{L}}$ je priradená *arita* $ar_{\mathcal{L}}(P) \in \mathbb{N}^+$.

Abeceda jazyka atomických formúl logiky prvého rádu

Na Úvode do teoretickej informatiky/Formálnych jazykoch a automatoch by ste povedali, že *abecedou* jazyka \mathcal{L} atomických formúl logiky prvého rádu je $\Sigma_{\mathcal{L}} = \mathcal{C}_{\mathcal{L}} \cup \mathcal{P}_{\mathcal{L}} \cup \{\dot{=}, (,), ,\}$.

V logike sa väčšinou pojem *abeceda* nepoužíva, pretože potrebujeme rozlišovať **rôzne druhy** symbolov.

Namiesto *abeceda jazyka* \mathcal{L} hovoríme *množina všetkých symbolov jazyka* \mathcal{L} alebo len *symbols jazyka* \mathcal{L} .

Na zápise množiny $\Sigma_{\mathcal{L}}$ však ľahko vidíme, čím sa rôzne jazyky atomických formúl logiky prvého rádu od seba líšia a čo majú spoločné.

Príklady symbolov jazykov atomických formúl logiky prvého rádu

Príklad 1.9

Príklad o deťoch a zvieratkách sme sformalizovali v jazyku \mathcal{L}_{dz} ,
v ktorom

$$\mathcal{C}_{\mathcal{L}_{dz}} = \{\text{Boby, Cilka, Evka, Jarka, Milo}\},$$

$$\mathcal{P}_{\mathcal{L}_{dz}} = \{\text{dal, pes}\}, \quad \text{ar}_{\mathcal{L}_{dz}}(\text{dal}) = 3, \quad \text{ar}_{\mathcal{L}_{dz}}(\text{pes}) = 1.$$

Príklad 1.10

Príklad o návštevníkoch party by sme mohli sformalizovať
v jazyku \mathcal{L}_{party} , kde

$$\mathcal{C}_{\mathcal{L}_{party}} = \{\text{Kim, Jim, Sarah}\},$$

$$\mathcal{P}_{\mathcal{L}_{party}} = \{\text{príde}\}, \quad \text{ar}_{\mathcal{L}_{party}}(\text{príde}) = 1.$$

Označenia symbolov

Keď budeme hovoriť o **ľubovoľnom** jazyku \mathcal{L} , často budeme potrebovať nejak označiť niektoré jeho konštanty alebo predikáty, aj keď nebudeme vedieť, aké konkrétne symboly to sú.

Na označenie symbolov použijeme **meta premenné**: premenné v (matematickej) slovenčine, pomocou ktorých budeme hovoriť **o** (po grécky *meta*) týchto symboloch.

Dohoda 1.11

Individuové konštanty budeme spravidla označovať meta premennými a, b, c, d s prípadnými dolnými indexmi.

Predikátové symboly budeme spravidla označovať meta premennými P, Q, R s prípadnými dolnými indexmi.

Atomické formuly jazyka

Čo sú atomické formuly?

Čo sú atomické formuly?

Definícia 1.12

Nech \mathcal{L} je jazyk atomických formúl logiky prvého rádu.

Rovnostný atóm jazyka \mathcal{L} je každá postupnosť symbolov $c_1 \doteq c_2$, kde c_1 a c_2 sú individuové konštanty z $\mathcal{C}_{\mathcal{L}}$.

Predikátový atóm jazyka \mathcal{L} je každá postupnosť symbolov $P(c_1, \dots, c_n)$, kde P je predikátový symbol z $\mathcal{P}_{\mathcal{L}}$ s aritou n a c_1, \dots, c_n sú individuové konštanty z $\mathcal{C}_{\mathcal{L}}$.

Atomickými formulami (skrátene **atómami**) jazyka \mathcal{L} súhrnne nazývame všetky rovnostné a predikátové atómy jazyka \mathcal{L} .

Množinu všetkých atómov jazyka \mathcal{L} označujeme $\mathcal{A}_{\mathcal{L}}$.

Slová jazyka atomických formúl logiky prvého rádu

Na UTI/FoJa by ste povedali, že jazyk \mathcal{L} atomických formúl logiky prvého rádu nad abecedou $\Sigma_{\mathcal{L}} = \mathcal{C}_{\mathcal{L}} \cup \mathcal{P}_{\mathcal{L}} \cup \{\dot{=}, (,), ,\}$ je množina slov

$$\{c_1 \dot{=} c_2 \mid c_1 \in \mathcal{C}_{\mathcal{L}}, c_2 \in \mathcal{C}_{\mathcal{L}}\} \\ \cup \{P(c_1, \dots, c_n) \mid P \in \mathcal{P}_{\mathcal{L}}, \text{ar}_{\mathcal{L}}(P) = n, c_1 \in \mathcal{C}_{\mathcal{L}}, \dots, c_n \in \mathcal{C}_{\mathcal{L}}\}.$$

V logike sa jazyk takto nedefinuje, pretože potrebujeme rozlišovať rôzne druhy slov.

Príklad 1.13

V jazyku \mathcal{L}_{dz} , kde $\mathcal{C}_{\mathcal{L}_{dz}} = \{\text{Boby, Cilka, Evka, Jarka, Milo}\}$,
 $\mathcal{P}_{\mathcal{L}_{dz}} = \{\text{dal, pes}\}$, $\text{ar}_{\mathcal{L}_{dz}}(\text{dal}) = 3$, $\text{ar}_{\mathcal{L}_{dz}}(\text{pes}) = 1$,
sú okrem iných rovnostné atómy:

Boby \doteq Boby

Cilka \doteq Boby

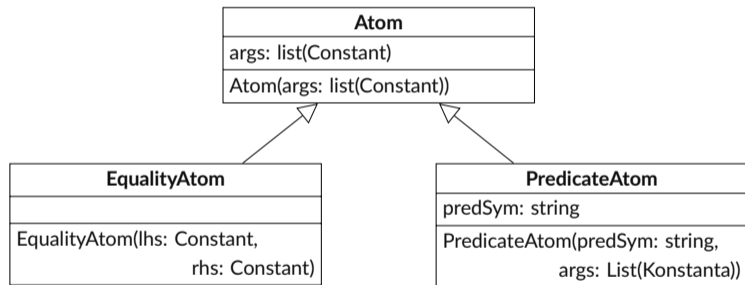
Evka \doteq Jarka

Boby \doteq Cilka

a predikátové atómy:

$\text{pes}(\text{Cilka})$ $\text{dal}(\text{Cilka, Milo, Boby})$ $\text{dal}(\text{Jarka, Evka, Milo})$.

Atómy ako triedy



Atomické formuly a štruktúry

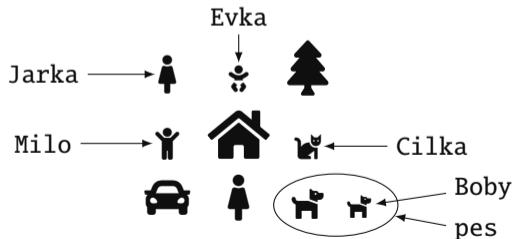
Štruktúry

Vyhodnotenie atomickej formuly

Ako zistíme, či je atomická formula $\text{pes}(\text{Boby})$ pravdivá v nejakej situácii (napríklad u babky Evky, Jarky a Mila na dedine)?

Pozrieme sa na túto situáciu a zistíme:

1. aký objekt b pomenúva konštanta Boby ;
2. akú vlastnosť p označuje predikát pes ;
3. či objekt b má vlastnosť p .



Vyhodnotenie atomickej formuly

Ako môžeme tento postup matematicky alebo informaticky modelovať?

Potrebujeme:

- matematický/informatický model situácie (stavu vybranej časti sveta),
- postup na jeho použitie pri vyhodnocovaní pravdivosti formúl.

Ako môžeme matematicky popísať nejakú situáciu tak, aby sme pomocou tohto popisu mohli vyhodnocovať atomické formuly v nejakom jazyku logiky prvého rádu \mathcal{L} ?

Matematický model stavu sveta

Potrebujeme vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,

Matematický model stavu sveta

Potrebujeme vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,
- ▶ množina všetkých týchto objektov — **doména**;

Matematický model stavu sveta

Potrebujeme vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,
- ▶ množina všetkých týchto objektov — **doména**;
- jednoznačné priradenie významu všetkým individuovým konštantám a predikátom z jazyka \mathcal{L}

Matematický model stavu sveta

Potrebujeme vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,
 - ▶ množina všetkých týchto objektov — **doména**;
- jednoznačné priradenie významu všetkým individuovým konštantám a predikátom z jazyka \mathcal{L}
 - ▶ **interpretačná funkcia**;

Matematický model stavu sveta

Potrebujeme vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,
 - ▶ množina všetkých týchto objektov — **doména**;
- jednoznačné priradenie významu všetkým individuovým konštantám a predikátom z jazyka \mathcal{L}
 - ▶ **interpretačná funkcia**;
- pre každú individuovú konštantu c z jazyka \mathcal{L} , ktorý **objekt** z domény konštanty c pomenúva,

Matematický model stavu sveta

Potrebuje vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,
 - ▶ množina všetkých týchto objektov — **doména**;
- jednoznačné priradenie významu všetkým individuovým konštantám a predikátom z jazyka \mathcal{L}
 - ▶ **interpretačná funkcia**;
- pre každú individuovú konštantu c z jazyka \mathcal{L} , ktorý **objekt** z domény konštanty c pomenúva,
- pre každý unárny predikát P z jazyka \mathcal{L} , ktoré objekty z domény majú vlastnosť označenú predikátom P ,

Matematický model stavu sveta

Potrebuje vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,
 - ▶ množina všetkých týchto objektov — **doména**;
- jednoznačné priradenie významu všetkým individuovým konštantám a predikátom z jazyka \mathcal{L}
 - ▶ **interpretačná funkcia**;
- pre každú individuovú konštantu c z jazyka \mathcal{L} , ktorý **objekt** z domény konštanty c pomenúva,
- pre každý unárny predikát P z jazyka \mathcal{L} , ktoré objekty z domény majú vlastnosť označenú predikátom P ,
 - ▶ tvoria **podmnožinu** domény;

Matematický model stavu sveta

Potrebuje vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,
 - ▶ množina všetkých týchto objektov — **doména**;
- jednoznačné priradenie významu všetkým individuovým konštantám a predikátom z jazyka \mathcal{L}
 - ▶ **interpretačná funkcia**;
- pre každú individuovú konštantu c z jazyka \mathcal{L} , ktorý **objekt** z domény konštanty c pomenúva,
- pre každý unárny predikát P z jazyka \mathcal{L} , ktoré objekty z domény majú vlastnosť označenú predikátom P ,
 - ▶ tvoria **podmnožinu** domény;
- pre každý n -árny predikát R z jazyka \mathcal{L} , $n > 1$, ktoré n -tice objektov z domény sú vo vzťahu ozn. pred. R ,

Matematický model stavu sveta

Potrebuje vedieť:

- ktoré objekty sú v popisovanej situácii prítomné,
 - ▶ množina všetkých týchto objektov — **doména**;
- jednoznačné priradenie významu všetkým individuovým konštantám a predikátom z jazyka \mathcal{L}
 - ▶ **interpretačná funkcia**;
- pre každú individuovú konštantu c z jazyka \mathcal{L} , ktorý **objekt** z domény konštanty c pomenúva,
- pre každý unárny predikát P z jazyka \mathcal{L} , ktoré objekty z domény majú vlastnosť označenú predikátom P ,
 - ▶ tvoria **podmnožinu** domény;
- pre každý n -árny predikát R z jazyka \mathcal{L} , $n > 1$, ktoré n -tice objektov z domény sú vo vzťahu ozn. pred. R ,
 - ▶ tvoria **n -árnu reláciu** na doméne.

Definícia 1.14

Nech \mathcal{L} je jazyk atomických formúl logiky prvého rádu.

Štruktúrou pre jazyk \mathcal{L} (niekedy *interpretáciou* jazyka \mathcal{L})

nazývame dvojicu $\mathcal{M} = (D, i)$, kde

D je ľubovoľná **neprázdna** množina nazývaná **doména** štruktúry \mathcal{M} ;

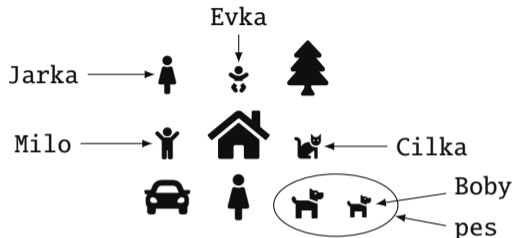
i je zobrazenie, nazývané **interpretačná funkcia** štruktúry \mathcal{M} , ktoré

- každej individuovej konštante c jazyka \mathcal{L} priraduje prvok $i(c) \in D$;
- každému predikátovému symbolu P jazyka \mathcal{L} s aritou n priraduje množinu $i(P) \subseteq D^n$.

Dohoda 1.15

Štruktúry označujeme veľkými *písanými* písmenami $\mathcal{M}, \mathcal{N}, \dots$

Príklad štruktúry



Príklad 1.16

$$\mathcal{M} = (D, i), \quad D = \left\{ \text{person}, \text{person with hat}, \text{tree}, \text{person}, \text{house}, \text{cat}, \text{car}, \text{person}, \text{dog}, \text{dog} \right\}$$
$$i(\text{Boby}) = \text{dog} \quad i(\text{Cilka}) = \text{cat}$$
$$i(\text{Evka}) = \text{person with hat} \quad i(\text{Jarka}) = \text{person} \quad i(\text{Milo}) = \text{person}$$
$$i(\text{pes}) = \{ \text{dog}, \text{dog} \}$$
$$i(\text{dal}) = \left\{ (\text{person}, \text{person with hat}, \text{dog}), (\text{person}, \text{person}, \text{dog}), (\text{person with hat}, \text{person}, \text{cat}) \right\}$$

Štruktúra ako informatický objekt

Štruktúru sme definovali pomocou *matematických* objektov.

Aký **informatický** objekt sa podobá na štruktúru?

Štruktúra ako informatický objekt

Štruktúru sme definovali pomocou *matematických* objektov.

Aký **informatický** objekt sa podobá na štruktúru?

Databáza:

Predikátové symboly jazyka \sim veľmi zjednodušená schéma DB

(arita \sim počet stĺpcov)

Interpretácia predikátových symbolov \sim konkrétne tabuľky s dátami

$i(\text{pes}^1)$

1



$i(\text{dal}^3)$

1 2 3



Štruktúry — upozornenia

Štruktúr pre daný jazyk je **nekonečne veľa**.

Doména štruktúry

- **nesúvisí so zamýšľaným významom** interpretovaného jazyka;
- môže mať ľubovoľné prvky;
- môže byť **nekonečná**.

Interpretácia symbolov konštánt:

- každej konštante je priradený objekt domény;
- nie každý objekt domény musí byť priradený nejakej konštante;
- rôznym konštantám môže byť priradený rovnaký objekt.

Interpretácie predikátových symbolov môžu byť **nekonečné**.

Príklad 1.17 (Štruktúra s nekonečnou doménou)

$$\mathcal{M} = (\mathbb{N}, i) \quad i(\text{pes}) = \{2n \mid n \in \mathbb{N}\} \quad i(\text{dal}) = \{(n, m, n + m) \mid n, m \in \mathbb{N}\}$$
$$i(\text{Boby}) = 0 \quad i(\text{Cilka}) = 1 \quad i(\text{Evka}) = 3 \quad i(\text{Jarka}) = 5 \quad i(\text{Milo}) = 0$$

Atomické formule a struktúry

Sémantika atomických formúl

Pravdivosť atomickej formuly v štruktúre

Ako zistíme, či je atomická formula pravdivá v štruktúre?

Definícia 1.18

Nech $\mathcal{M} = (D, i)$ je štruktúra pre jazyk \mathcal{L} atomických formúl jazyka logiky prvého rádu.

Rovnostný atóm $c_1 \doteq c_2$ jazyka \mathcal{L} je **pravdivý v štruktúre \mathcal{M}** vtedy a len vtedy, keď $i(c_1) = i(c_2)$.

Predikátový atóm $P(c_1, \dots, c_n)$ jazyka \mathcal{L} je **pravdivý v štruktúre \mathcal{M}** vtedy a len vtedy, keď $(i(c_1), \dots, i(c_n)) \in i(P)$.

Vzťah atóm A je pravdivý v štruktúre \mathcal{M} skrátene zapisujeme $\mathcal{M} \models A$.
Hovoríme aj, že \mathcal{M} je **modelom** A .

Vzťah atóm A nie je pravdivý v štruktúre \mathcal{M} zapisujeme $\mathcal{M} \not\models A$.
Hovoríme aj, že A je **nepravdivý** v \mathcal{M} a \mathcal{M} **nie je modelom** A .

Príklad 1.19 (Určenie pravdivosti atómov v štruktúre)

$$\mathcal{M} = (D, i), \quad D = \left\{ \text{👤}, \text{👶}, \text{🌲}, \text{👤}, \text{🏠}, \text{🐱}, \text{🚗}, \text{👤}, \text{🐶}, \text{🐶} \right\}$$

$$i(\text{Boby}) = \text{🐶} \quad i(\text{Cilka}) = \text{🐱}$$

$$i(\text{Evka}) = \text{👶} \quad i(\text{Jarka}) = \text{👤} \quad i(\text{Milo}) = \text{👤}$$

$$i(\text{pes}) = \{ \text{🐶}, \text{🐶} \}$$

$$i(\text{dal}) = \left\{ (\text{👤}, \text{👶}, \text{🐶}), (\text{👤}, \text{👤}, \text{🐶}), (\text{👶}, \text{👤}, \text{🐱}) \right\}$$

Atóm $\text{pes}(\text{Boby})$

Atóm $\text{dal}(\text{Evka}, \text{Jarka}, \text{Cilka})$

Atóm $\text{Cilka} \doteq \text{Boby}$

$$\mathcal{M} \models c_1 \doteq c_2 \text{ vtt}$$

$$i(c_1) = i(c_2)$$

$$\mathcal{M} \models P(c_1, \dots, c_n) \text{ vtt}$$

$$(i(c_1), \dots, i(c_n)) \in i(P)$$

Príklad 1.19 (Určenie pravdivosti atómov v štruktúre)

$$\begin{aligned} \mathcal{M} &= (D, i), & D &= \left\{ \text{ľudia, deti, strom, dospelý, dom, mačka, auto, žena, pes, psy} \right\} \\ i(\text{Boby}) &= \text{pes} & i(\text{Cilka}) &= \text{mačka} \\ i(\text{Evka}) &= \text{deti} & i(\text{Jarka}) &= \text{ľudia} & i(\text{Milo}) &= \text{dospelý} \\ i(\text{pes}) &= \{ \text{pes}, \text{psy} \} \\ i(\text{dal}) &= \left\{ (\text{ľudia}, \text{deti}, \text{pes}), (\text{ľudia}, \text{ľudia}, \text{pes}), (\text{deti}, \text{ľudia}, \text{mačka}) \right\} \end{aligned}$$

Atóm $\text{pes}(\text{Boby})$ **je pravdivý** v štruktúre \mathcal{M} , t.j., $\mathcal{M} \models \text{pes}(\text{Boby})$,
lebo objekt $i(\text{Boby}) = \text{pes}$ je prvkom množiny $\{ \text{pes}, \text{psy} \} = i(\text{pes})$.

Atóm $\text{dal}(\text{Evka}, \text{Jarka}, \text{Cilka})$ **je pravdivý** v \mathcal{M} ,
t.j., $\mathcal{M} \models \text{dal}(\text{Evka}, \text{Jarka}, \text{Cilka})$,
lebo $(i(\text{Evka}), i(\text{Jarka}), i(\text{Cilka})) = (\text{deti}, \text{ľudia}, \text{mačka}) \in i(\text{dal})$.

Atóm $\text{Cilka} \doteq \text{Boby}$ **nie je pravdivý** v \mathcal{M} , t.j., $\mathcal{M} \not\models \text{Cilka} \doteq \text{Boby}$,
lebo $i(\text{Cilka}) = \text{mačka} \neq \text{pes} = i(\text{Boby})$.

$$\mathcal{M} \models c_1 \doteq c_2 \text{ vtt}$$

$$i(c_1) = i(c_2)$$

$$\mathcal{M} \models P(c_1, \dots, c_n) \text{ vtt}$$

$$(i(c_1), \dots, i(c_n)) \in i(P)$$

Atomické formuly a štruktúry

Zhrnutie

Zhrnutie

- Logika prvého rádu je rodina formálnych jazykov.
- Každý jazyk logiky prvého rádu je daný neprázdnu množinou individuových konštánt a množinou predikátových symbolov.
- Atomické formuly sú základnými výrazmi prvorádového jazyka.
 - Postupnosti symbolov $P(c_1, \dots, c_n)$ (predikátové) a $c_1 \doteq c_2$ (rovnostné).
 - Zodpovedajú pozitívnym jednoduchým výrokom o vlastnostiach, stavoch, vzťahoch, rovnosti jednotlivých pomenovaných objektov.
- Význam jazyku dáva štruktúra — matematický opis stavu sveta
 - Skladá sa z neprázdnej domény a z interpretačnej funkcie.
 - Konštanty interpretuje ako prvky domény.
 - Predikáty interpretuje ako podmnožiny domény/relácie na doméne.
- Pravdivosť atómu určíme interpretovaním argumentov a zistením, či je výsledná n -tica objektov prvkom interpretácie predikátu, resp. pri rovnostnom atóme, či sa objekty rovnajú.